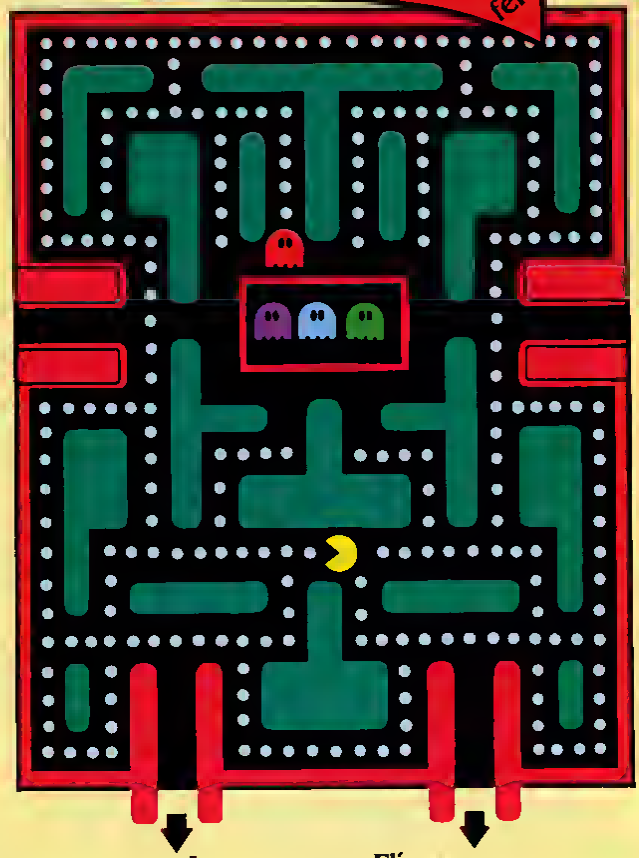
Bally®

BABY PAC-MAN*™

Quicklebendiger Nachwuchs bei Familie Pac-Man!

Baby Pac-Man muß man einfach ins Herz schließen. Furchtlos macht er sich auf den Weg, um sich an vielen weißen Pünktchen sattzuessen. Doch da lauern ebenso hungrige Monster, die ihn am liebsten verspeisen würden. Da hilft nur die Flucht ins Flipper-Spiel. Denn hier kann sich Baby Pac-Man Kraftpillen, stärkende Früchte, Tempo-Beschleuniger und sogar weitere Baby Pac-Mans zusammenpunkten. Und dann geht's wieder hinein ins Video-Jagd-Vergnügen ... Die Video-Flipper-Kombination mit den besten Aussichten, die Popularität von Mr. und Mrs. Pac-Man, den Eltern, noch zu übertreffen!

Da freuen sich Mutter und Vater Pac-Man: Sohn Baby Pac-Man tritt mutig in ihre Fußstapfen! Das ist spannender, unterhaltsamer Video-Flipper-Spaß, bei dem Geschicklichkeit und Reaktionsvermögen gleichermaßen gefordert werden!



Ausgang zum Flipper

Das Spiel beginnt mit der weltbekannten, erfolgreichen Video-Version. Baby Pac-Man putzt die weißen Pünktchen nacheinander weg. Aber – da lauern die Monster. Also: schnell die Flucht ergreifen in den Flipper, um sich hier für den Kampf mit den Monstern zu „stärken".

Kraftpillen, um die Monster zu „killen"

Allein schafft Baby Pac-Man den gefährlichen Weg durch das Video-Labyrinth nicht. Er braucht die Kraftpillen. ● Für jeden Buchstaben des Wortes P-A-C-M-A-N ist ein Ziel zu treffen. das bringt jeweils eine Kraftpille!

● Wird der „Hoop Loop" getroffen, gibt es ebenfalls Kraftpillen.

Je mehr Kraftpillen zusammenkommen, um so besser ist der Spieler für die Video-Aktion gewappnet.

Die Frucht-„Ernte". Auch die Früchte stärken Baby Pac-Man! Also das Wort F-R-U-I-T-S herausschießen – 8 erzielte Früchte bedeuten die höchste Punktzahl.

Das Tunnel-Tempo

Je schneller Baby Pac-Man laufen kann, um so eher entkommt er den Monstern! Also das Wort T-U-N-N-E-L flippern und somit 8 Geschwindigkeiten ergattern – das macht Baby-Pac zum schnellsten Pac in der Stadt!

Zurück ins Video-Spiel

Ins Video-Spiel kehrt man auf zwei verschiedenen Wegen zurück:

1. Man trifft eine der beiden Kugelauswurflöcher, sobald der blaue Pfeil davor leuchtet.
2. Man nimmt ganz bewußt die Kugel aus dem Flipper-Spiel und wählt den Video-Eintritt.

ACHTUNG! Bei der 1. Spielversion bleiben für Baby Pac-Man Fluchtwege zurück in den Flipper frei! Bei der 2. Spielversion sind diese Fluchtwege versperrt. Die einzige Möglichkeit, die Freiheit zu erlangen: die weißen Punkte alle zu schlucken – oder selbst verspeist zu werden!

Verstärkung durch Extra-Baby-Pac-Mans!

Die S Pfeile im Zentrum müssen zum Leuchten gebracht werden, damit ein Extra-Pac-Man erlangt wird. Drei Wege gibt es dazu:

● Wenn das blaue Feld oben im Zentrum getroffen wird, leuchtet ein Pfeil auf.

● Die Pfeile können auch durch die „getroffenen" Buchstaben-Folgen F-R-U-I-T-S oder T-U-N-N-E-L zum Aufleuchten gebracht werden.

● Auch ein gewonnenes Video-Spiel bringt einen Pfeil zum Leuchten.

Baby Pac-Man beginnt und endet immer mit einem Video-Spiel. Drei Baby Pac-Man erhält jeder der möglichen 2 Spieler als „Startkapital" – das Spiel ist aus, wenn der letzte Baby Pac-Man von den Monstern „genossen" wurde ...

Baby Pac-Man macht allen Spielern Spaß.
Die Kombination der beiden erfolgreichen Spiele wurde in einem Kabinett untergebracht, das hohen Qualitätsansprüchen genügt.
Außen die flotte, ansprechende Gestaltung in munteren Farben.
Innen die Service-freundliche Anordnung aller wichtigen Teile an der hinteren Tür.
Systeme, die sich seit vielen Jahren in Bally WULFF-Geräten bewährt haben.
Ein spezielles Modul übernimmt die Selbstüberwachung von Licht und Ton.
Die Anordnung der Bedienungselemente garantiert ein leichtes, unkompliziertes Spiel.

Baby Pac-Man hat alle Chancen, dem weltweit erfolgreichen Pac-Man den Rang abzulaufen.

Bally WULFF